

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

DZIAŁANIA

15×	5×	3÷	2-	4÷	
				2÷	
B					
24×	2÷	3÷	11+	5÷	
				36×	
		A			
12+		1-	4÷	C	
			10+		D

12+	2-		2-	12×	30×
			D		
12×	15×	3÷	10+		
				7+	24×
		C			
15×	6÷	2-	8+		
	A				
				5÷	B

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

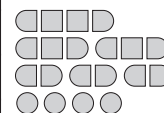
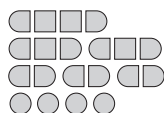
A	B	C	D

A	B	C	D

SAPER NA MORZU

	0		3				D		0
						0			
		3	5		4				2 0
	1	A				1	0	1	1
0	1	2		3		3	2		1 1 0
1		2		0					
			1			2	2		1 0
	2		1						0
0				1		1	B	1	1
		0	1			2		2	0 1
C	1	1			1	2			0
1						1		1	0

0			0				2	C		0
		1					3		2	1
0	2			0	2				3	2
							2		4	
	2		3	3	2		D	3	4	B 2
	1								2	1
1			A	4					1	0
	0	1			0			0		0
					0		0	0		0
0			0				2		3	1
		0			0					1
0							1	2	3	3
										1



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

WEŻE SAPERA

		2					
	1			5			2
2					1		
D					C		
	A			3	3		5
	1	1	1		7		
	1	3					
3		6					2
						2	
B							

	2		6		D	3	
					4		
			C				
0		1				1	2
2			1	1	B		
			2				
A				5		7	
	1					2	
	2					2	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

WIEŻE

11	C	11	7			11
5		5			4	
	5	9	5	11		5
D		5				
		11		13	A	
	3	B			6	
7	9			13	10	

		3		3		4
D			9		9	
8	13	7		A		10
			C			
		7		6	10	
8	13		12	8		
	10	6		B	7	3

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

TRATWY

2	A						4		
				8					
	1					1			
D				8		1		3	
							B		
4			3			6			
			C		1				3
	3		4			4			

	1	A	1						
								B	
				9					
									8
4								1	
	C								4
			8						
								D	
3									4
						8			

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

WIEŁOKROPKA

•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	2	•	•	•	•
•	1	•	•	0	•	•	C
•	2	3	3	•	•	1	•
•	A	2	•	•	•	•	•
•	1	1	•	•	•	•	•
•	•	2	•	•	B	•	•
•	•	2	•	3	2	3	•

•	•	•	•	3	•	•	1	•	•	•
•	•	•	•	•	•	1	0	•	3	•
•	•	1	•	B	3	1	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	2	•	1	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	1
•	2	2	•	•	•	3	•	•	•	2
•	3	2	0	1	3	•	•	•	•	3
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	A	•	1	•	2	•	•	•	2
•	3	•	•	2	2	1	3	1	2	•

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

A	B	C	D

A	B	C	D

WIEŻE

			6	C		
4	7	10	6			3
		11			10	
B		9	A	D		
2			4		7	5
	7				11	9
4		10			7	

		3			8	C
3	3			6		
2				6	10	D
	5	3		5		
3			2			
8	10				13	7
A	5	B			8	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

LAMPKI

■					1			
			D		■		C	■
		0			0			
3		■				■	1	
B	3							
		2				4		
	■				■		A	
		■	1					
0			2	2				0
						0	1	

							0	■	
							3		
					■		A		0
			4				2	0	■
				4		■			■
					2		2	B	1
D									
■		0			1			1	
1									
					0	■	C		1

Jeśli na oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

	4	1	4	1	3	1	3	2	2
5		🏠		🏠		🏠		🏠	
0									🏠
4				🏠		🏠	C	🏠	
1	🏠		🏠				🏠	D	
4					A				🏠
0	🏠				🏠				
3		🏠				🏠	🏠		
1	🏠							B	
3	🏠		🏠						🏠

	6	1	6	1	5	0	6	0	8	0	8
4		🏠	D	🏠			🏠			🏠	
2											🏠
3			🏠							🏠	
1		🏠			🏠				🏠		
4			C					🏠			
2			🏠					🏠		🏠	
4	🏠			🏠	🏠			🏠			
0							🏠		🏠		🏠
4							A				
1		🏠		🏠		🏠			🏠		🏠
5		🏠		🏠							
1	🏠		🏠			🏠					🏠
4				🏠			🏠				
2			🏠						🏠		🏠
4		🏠				🏠		B	🏠		🏠

Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A	B	C	D

A	B	C	D

KRZYŻÓWKI LICZBOWE

	13	45			10	22
5				12		
13				30		8
	19			4		
16	B				16	
27				C		19
9				11		14
	13			9		
			D		11	
	15			8		
16						3
11				13		A
17				19		

	16	45			14	13
8				12		
13				19		16
				20		
	7			13		
6				C	14	
30					17	
		D				29
4				26		4
				6		
	13				8	
				13		
	12				12	
4						16
10		B			20	A
11					11	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D