

VI MEMORIAŁ URSZULI MARCINIAK

MŁ

PARKIET

W każdej klepce parkietu uzupełnij cyfry 1, 2 i 3, tak aby każdy wiersz i każda kolumna zawierały tyle samo cyfr każdego rodzaju. Takie same cyfry nie mogą stać w polach stykających się bokami.

Przykład

3	1	2	1	3	2
1	2	3	2	1	3
2	3	1	3	2	1
3	1	2	1	3	2
2	3	1	3	2	1
1	2	3	2	1	3

			1	A	
				2	
	C				
1				1	
D			3		1
				B	

	D		2		
B		1			3
	C			1	
					3
		2			A

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

SUDOKU 6×6

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6, tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3×2 znajdowało się sześć różnych cyfr.

3	2	A	6		
6		4	5		C
				D	5
		3		4	
	5				
2	B				1

4			C	6	
6		5	2		
2	5	4		1	
	3	A			
3	D			B	
			4		2

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

Przykład

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

	9			1		5	6	B	
4	5	7	0		D	1		8	
C		4	5	1	7	A	6		
16	17	19	7	14	11	11	14	14	12

5	1	C			6	3	2	8	7
		6	D					A	4
3	2		1	5	4	B			
8	11	15	17	11	11	12	14	19	17

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo. Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem. Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.

Przykład

	1	1	2	1	1	1
1	X	🏠	🏠	X	X	X
0	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X
1	🏠	X	🏠	X	🏠	X
2	🏠	X	X	🏠	🏠	🏠
1	X	🏠	X	X	🏠	

	4	0	2	1	2	1	3
3		🏠			🏠	C	
0	🏠			🏠			🏠
2							
2				🏠	A	🏠	🏠
2	B	🏠					
1	🏠			🏠			🏠
3				D	🏠		

	4	0	4	0	3	2	3	2	3
3	A	🏠				🏠		🏠	
1			B						
2	🏠		🏠	C	🏠				
2								🏠	
3			🏠	🏠				🏠	
1					🏠	🏠		🏠	
4	🏠			🏠	🏠				
1		🏠		D	🏠				🏠
4				🏠				🏠	

Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw 1. W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A	B	C	D

A	B	C	D

PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 4 lub (w ostatnim zadaniu) od 1 do 5. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy różnej wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zastępują niższe.

Przykład

	3		1	
	2	1	4	3
	3	4	2	1
4	1	2	3	4
	4	3	1	2

	3			
3	D			C
	A		B	
2				
				2

	1			
1			C	
	D		B	
2				
2			A	
	2	1		3

	2				4
2			A		C
3		B			
		D			
4					1
	4	3			

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D