



# WIELOKROPKA

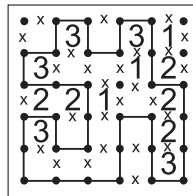
Poprowadź pętlę, łącząc kropki.

Cyfry w kratkach oznaczają, po ilu bokach danej kratki będzie biegła pętla.

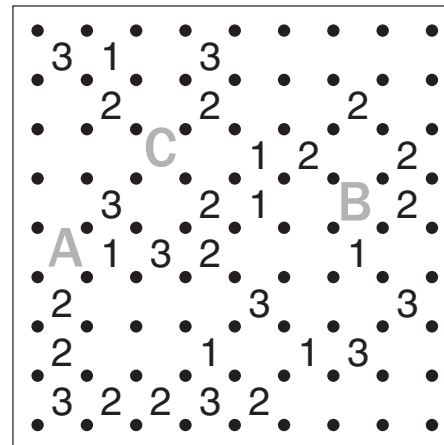
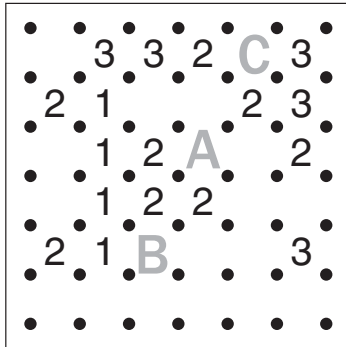
Pętla nie może się nigdzie krzyżować ani urywać.

Może być tylko jedna pętla.

Przykład



fundacja  
matematyków  
wrocławskich



Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pola.

A	B	C

A	B	C

# ARCHITEKT

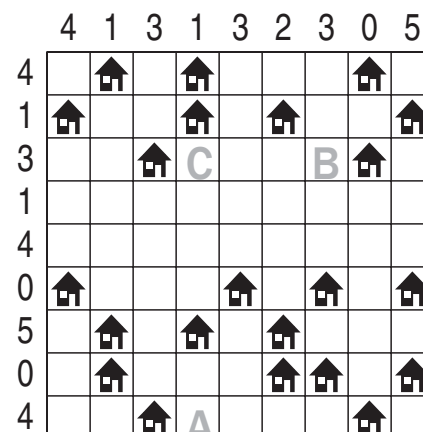
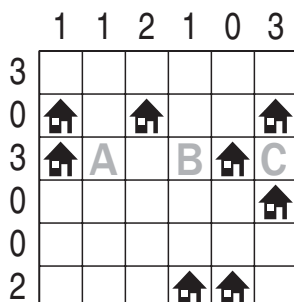
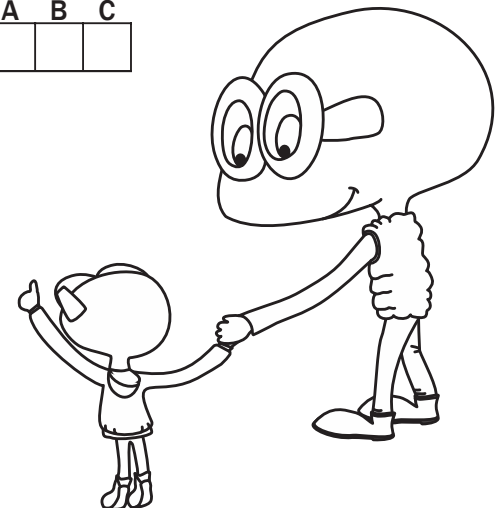
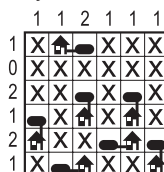
Przy każdym domku umieść zbiornik z gazem ogrzewającym domek.

Domki ze zbiornikami połącz kreską idącą w górę, w dół, w lewo lub w prawo.

Pola ze zbiornikami nie mogą się stykać ani bokiem, ani rogiem.

Liczby oznaczają, ile jest zbiorników w danym rzędzie.

Przykład



Jeśli w oznaczonym polu jest zbiornik, postaw „Z”. W przeciwnym przypadku postaw “X”.

A	B	C

A	B	C