

FINAŁ - Runda III

Uczestnik

Imię

Nazwisko

PIRAMIDY

Przykład

3	1			
2	1	4	3	
3	4	2	1	3
4	1	2	3	4
4	3	1	2	

1			2		
		A			4
			B		
3					
					1
				C	3
	4	4		2	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C

WIELOKROPKA

Przykład

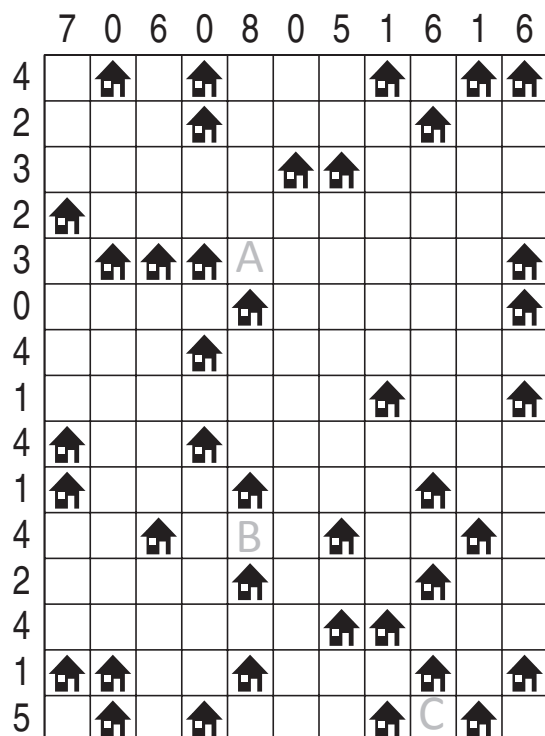
x	x	3	x	3	1	x
x	3	x	x	1	2	x
x	2	2	1	x	2	x
x	3	x	x	x	2	x
x	x	x	x	x	3	x



3	1	2	2	2	2	2	3
2	3	2	0	2	2	1	1
1	2	1	B	3	2	1	1
3	2	2	1	1	2	2	2
3	1	0	2	1	3	2	2
1	2	1	A	1	0	3	2
3	1	3	3	1	1	2	2
1	3	1	3	1	1	2	2
1	3	2	2	2	2	2	2

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pola.

A	B	C



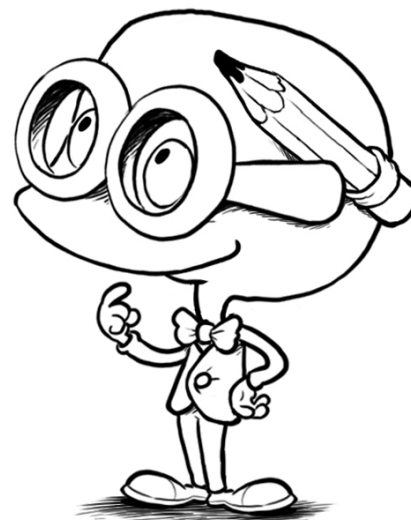
ARCHITEKT

Przykład

	1	1	2	1	1	1	
1	X	X	X	X	X	X	
0	X	X	X	X	X	X	
2	X	X	X	X	X	X	
1	X	X	X	X	X	X	
2	X	X	X	X	X	X	
1	X	X	X	X	X	X	



fundacja
matematyków
wrocławskich



Jeśli w oznaczonym polu jest zbiornik, postaw „Z”.
W przeciwnym przypadku postaw „X”.

A	B	C

ZADANIE LOGICZNE

Centrum Aktywności Lokalnej co miesiąc dokupywało po jednej grze planszowej. Trzymano tę informację w tajemnicy, aby w karnawale zrobić turniej z wykorzystaniem właśnie tych gier.

1. „Misie” kosztowały albo najmniej, albo najwięcej.
2. Grę kosztującą 135,- zł kupiono jako pierwszą lub drugą.
3. „Zaspy” były droższe o 10 zł od pozycji kupionej w księgarni.
4. „Góry” były o 5 zł droższe od gry, która przybyła do CAL-u jako druga.
5. Ostatnie pudełko pochodziło albo z księgarni, albo z marketu.
6. Gra „Narciarz” była tańsza od zakupionej jako trzecia, a ta była tańsza od kupionej w Internecie.

	KSIĘGARNIA	MARKET	SKLEP	INTERNET	1	2	3	4	125 Zł	130 Zł	135 Zł	140 Zł
GÓRY												
MISIE												B
NARCIARZ		A										
ZASPY												
125 Zł												
130 Zł												
135 Zł												
140 Zł												
1												
2												
3			C									
4												

Jeśli oznaczone pole jest prawdą, postaw „P”.
W przeciwnym przypadku postaw „X”.

A	B	C



Uniwersytet
Wrocławski



UNIwersYTET
IM. ADAMA MICKIEWICZA
W POZNANIU

LOQI
lamiglowki.net