

FINAŁ - Runda II

Uczestnik

Imię

Nazwisko

WĄŻ SAPERA

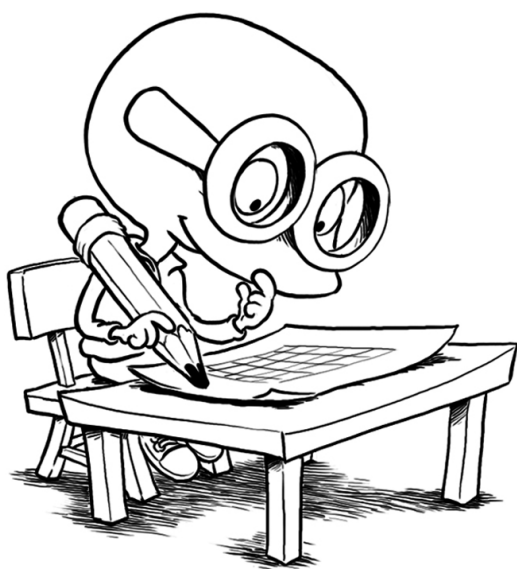
3			3				3	1	0
					7				
4		A	³ ₃		² ₄		¹ ₃	¹ ₁	
4						B		2	
		7		7	² ₄			¹ ₂	
							4	¹ ₂	
					¹ ₃	5			
	1	¹ ₂							
1	¹ ₁	¹ ₁	¹ ₁	C			8		5
	5			6		6			
						¹ ₂		4	2

Jeśli pole jest zamalowane, postaw "W".

W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SUDOKU ŁAŃCUCH



3			8	1		4	5	
		9		2	8			6
6		3	2	7	5		8	
		5	7		B	6	4	
				6		5	7	8
			5	A			2	1
					3	2		4
9	C			4	7		6	5
		2	6	3		9		7

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Przykład

4	1	3	2
1-	N	1-	
2	3	1	4
6+	5+		
3	4	2	1
5+		5+	
1	2	4	3

UKOŚNE DZIAŁANIA

			9+		
		A			
		3-	6+		6+
				3-	10+
		B			
			1-		
			C		
	2-				2÷

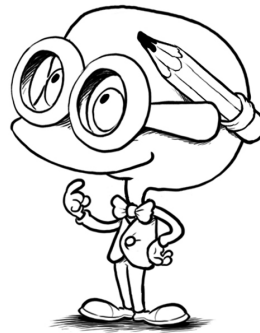
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C

			1-		12×
		A			
				8+	5+
				2÷	1-
		1-			
		B			
		7+	2÷		3-
			6×	N	
				C	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C

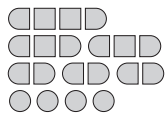


Przykład

1		●	2	●
●	4	3	5	
●		●	●	●
3	4	3	4	3
●	●			●

SAPER NA MORZU

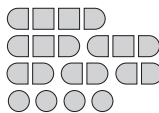
	0			2	2		1	0		0
			2							
0						2		1	2	2
	1	1	1	0		A				
	0									
	0		0		0					0
	2	3		1			B			
1				C		1		1	0	
	1		4		2	3		1		1
	1									1
						3		1	1	1
	1		1		0	0	0			0



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "Z".
W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C

				1	1		0		1	1
0		0	1		2	1			2	2
	0	0					2	0	2	
				0		A				1
			1				3	0		
3	4			0			2	0	0	0
					1	1				1
		1	1			1		0		B
		2				C			3	3
2		3		3		1		0		2
					1	1		1		1
2	2		0		1		1	0	0	



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "Z".
W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C